

Regelwerk: Unchained e-Sports

Stand: 06.09.2018

Artikel 1: Mitgliedschaft

- **1.1:** Mitglied/Member ist jener Spieler, welcher von einem Clanleader als Member aufgenommen wurde und dieses im Kader bekannt gegeben hat.
- **1.2:** Die Aufnahme beginnt im Regelfall mit einer 2 bis 4 wöchigen Trialphase/Probezeit, je nach Umständen sowie Aktivität des Testers.
- **1.3:** Das Anwerben sowie empfehlen eines Spielers ist grundsätzlich jedem Member erstattet. Die Aufnahme erfolgt jedoch über einen Leader.

Artikel 2: Verhaltensregeln

- **2.1:** Der Umgang im Clan untereinander muss friedlich sein, mäßige Kritik ist nur dann erlaubt, solange Sie einen Spieler nicht auf das äußerte angreift.
- **2.2:** Diskriminierung, Ausgrenzungen oder das Beschimpfen eines Spielers, aufgrund seiner politischen, rassistischen oder sonstigen Denkweisen oder Ausrichtungen ist untersagt und führt zu Ermahnungen, Konferenzen bis hin zum Ausschluss aus dem Team.
- **2.3:** Bei Verstoß der Verhaltensweisen eines Members, welches mit Beweiskraft widerlegt werden kann, gilt zu melden an einem Leader. Leader sind berechtigt dann Ermahnungen auszusprechen, Konferenzen zu berufen und im Härtefall sogar einen Ausschluss zu vollbringen.
- **2.4:** Beschuldigungen eines Regelverstoßes an einem Member, jedoch mangelnder Beweiskraft, ist automatisch nichtig und wird nicht weiter bearbeitet.

Artikel 3: Streaming / Patentrechte

- **3.1:** Der Unchained Youtube Kanal und das Live senden auf diesem Kanal ist nur dann erlaubt, wenn alle Anwesenden Spieler einverstanden sind.
- **3.2:** Squadleader sowie Leader können auf Nachfrage die Zugangsdaten erhalten und selbst streamen. Streamen gilt ausdrücklich auf dem Kanal nur für Spielmaterial von Rainbow Six Siege (CWs, Turnierspiele, Training und sonstiges).
- **3.3:** Nutzung des Clanlogos für Avatar, Profilbilder und sonstige Zwecke sind allen Member gestattet. Das nutzen des Clanlogos von „Nicht Mitgliedern“ muss vom Urheber des Bildes eine Erlaubnis erteilt kriegen.

Artikel 4: Hoheitsbefugnisse und Rechte

- **4.1: Leader:** Vollmacht zum rekrutieren neuer Spieler, ermahnen von Spielern bei Verstoß gegen Artikel 1 bis hin zu Vollmacht für Konferenzen und Ausschluss eines Spielers. Erstellt Termine und Vereinbarungen sowie Zusagen für Turniere und CWs. Dem Leadern ist es desweiteren gestattet dass, mitwirken in der Clan Organisation/Politik sowie allen sonstigen Angelegenheiten.
- **4.2: Squadleader:** Vollmacht für Zusage an CW's. Desweiteren erstellt ein

Squadleader Trainingstermine kümmert sich um die Anwesenheit seiner Spieler und kann Spieler ermahnen bei Verstoß der Verhaltensregeln, im Härtefall sogar auf eine Konferenz bestehen, welche dann ein Leader eröffnet. Zudem ist es dem Squadleader gestattet seinen Spielern Operator sowie Taktiken zuzuweisen.

Sollte der Squadleader eine langanhaltende Inaktivität welcher seiner Spieler beobachten gilt es unverzüglich einem Leader mitzuteilen für weitere Entscheidungen.

- **4.3: Member / Streamer:** Bemühen sich dem Team zu verhelfen. Sie sind ebenfalls berechtigt an allen Turnieren teilzunehmen sowie CW's. Begründete Beschwerden gegenüber anderer Member, können sie jederzeit ihrem Squadleader oder einem Leader einleiten. Sie dürfen Empfehlungen sowie Verbesserungsvorschläge jederzeit frei äußern. Sollte ein Member für eine längere Zeit inaktiv sein, gilt es dem Member es einem Leader mitzuteilen, Begründung zur Inaktivität muss nicht gegeben werden aufgrund des Respektes vor der Privatsphäre. Sollte jedoch ein Member sehr sehr lange und oft Inaktiv sein oder gegen Verhaltensregeln verstoßen haben, gilt es einem Leader dazu eine Konferenz zu berufen und gegeben falls sogar diesen Member auszuschließen.

Artikel 5: Austritt

- **5.1:** Sofern ein Mitglied austreten möchte, gilt es einem Leader darüber in Kenntnis zu setzen. Der Austritt erfolgt sofort und muss auch nicht begründet werden.